

塗り足し 3mm ライン

タチキリ線プラス 3mm の位置です。
断裁でズレが生じて、本の端に印刷されていない部分が入ってしまわないよう
原寸サイズよりも大きくデータを作成する必要があります。

タチキリ線 (裁ち落とし)

ご発注のサイズに断裁する位置です。
塗り足しが必要なことと同じように、内側にもズレてしまう可能性もあるため、
切れて欲しくない文字やイラストは、タチキリ線から内側 5mm までに収めて
いただくとより安全です。



コレって
何?

CHECK!

データや原稿の作成方法など
「原稿マニュアル」もご覧ください。

「データ作成の基本」
「データチェック編」



左図のような原稿の四方にある記号をトンボといいます。
弊社ではデータのチェックに使用するため、他社のテンプレートをご使用でも
トンボが見えるように、印刷データと統合してください。
トンボを書き出せる漫画作成ソフトでは、トンボの書き出しをお願いします。
塗り足し込みちょうどのサイズでご作成の場合のみ、トンボは不要です。

入稿前にご確認ください!

- 非表示レイヤーなど不要なレイヤーは削除してください。
- 説明・実線ガイドのレイヤーは削除してください。
- トンボを削除したり、塗りつぶしたりしないでください。

ビットマップ画像のデータの場合 (.psd / .tif など)

- アルファチャンネルやパスは、全て削除してください。
- トンボレイヤーを含めて、「画像を統合」してください。

ベクトル画像データの場合 (.ai など)

- 非表示のオブジェクトなど不要なものは削除してください。
- フォントはすべて「アウトライン化」してください。
- オーバープリントビューで表示に問題ないか、ご確認ください。

次のページは、
データチェック
クイズ!



QUIZ!

★ヒント★

塗り足しがないところ。
欠けてしまうかもしれない
セリフやイラスト。
描いた方の意図が汲み取れ
ないコマがあります。



東京都
スターブックス本社

こっちこっち！
いらっしやーい！

段差があるから
足元も
気を付けてね

迷いません
でしたか？



正解発表



- ①背景の上側のみ、塗り足しが無い。
- ②コマ枠右端が塗り足しの間にある。
- ③セリフがタチキリ線に近い。
- ④足の先がタチキリ線に近い。

コマの枠を入れたい？
入れたくない？



夢中になっていると、
原稿用紙のルールを忘れて
描いていることがありますよね。

まずは1ページ。
原稿用紙の役割を考えながら、
自分で印刷や製本することを
想像しながら、描いてみると
コマ割りやセリフの配置に
悩まなくなるかもしれません。



例：右綴じで偶数ページ
←ノド側 小口側→



漫画を描くときに原稿用紙のルール
以外に注意したいのは、データの
“左右どちらがノド側になるか”です。

ノド=本を綴じる方向

例えば例題のページが右綴じの偶数
ページだったとすると、③のセリフの
「迷いません」の部分は本になった
ときにノドに入り込んでしまって、
読みにくい恐れがあります。

まだ漫画に不慣れの方はネームを紙で描き、
右ページと左ページを横に並べて確認すると
本になったときをイメージしやすいかと思
います。

ノド側を全て白抜きにしているレーベルや
ノド側のコマを全て基本枠に収めている方
もお見かけします。
お手持ちのコミックスを開いて、ノド側の
イラストやセリフの配置も見てください！

どなたでも最初はわからないこと
ばかりです。
何かわからないことがあればどうぞ
お気軽にお問い合わせください。